

## Тема «Кодирование графической и звуковой информации»

Инструкция по работе на уроке:

Сайт resh.edu.ru

Предмет Информатика

Раздел 15 Использование программных систем и сервисов

Урок 17 «Кодирование графической и звуковой информации»

1. Выбрать пункт «Основная часть»
2. Просмотреть видеоролик.
3. Так как этот материал мы разбирали, то можно найти ответы на вопросы в своих тетрадях. Если чего-то не хватает, то запишите ответы на вопросы:
  - Способы кодирования графической информации
  - Достоинства и недостатки векторной графики
  - Разрешающая способность (формула)
  - Вес изображения
  - Формула Хартли ( $N=2^i$ ), в видеоролике представлена некорректная запись
  - Формула определения количества графической информации
  - Звук – это...
  - Дискретизация- это...
  - Частота дискретизации – это...
  - Формула определения количества звуковой информации
4. Рассмотреть разбор **задачи Р-03** с сайта <https://www.kpolyakov.spb.ru/school/ege.htm> , задача в разделе «Информация» 9-2 «Кодирование звуковой информации». **Записать в тетради все 3 варианта решения !!!**
5. Выполнить тренировочное задание
6. Выполнить контрольные задания и получить отметку.

Удачи!:)